

POZIONI

Le pozioni sono fondamentali in DiabloII, in quanto vi permettono di disporre di risorse aggiuntive contro i mostri; per usarle, non dovete far altro che cliccare su di esse col tasto destro del mouse, se si trovano nell'inventario, mentre, se si trovano nella cintura, premere il numero corrispondente allo slot che avete loro riservato. Attenzione però: la maggior parte di esse non agiscono istantaneamente (al contrario delle pozioni di Giovinezza), ma entro un breve periodo di tempo. Il numero di punti ferita o mana rigenerati dipendono da classe a classe: ecco un breve prospetto.

Pozioni Guaritrici

	Necromante	Incantatrice	Amazzone	Paladino	Barbaro
Pozione Guaritrice Minore	20	20	30	30	40
Pozione Guaritrice Leggera	40	40	60	60	80
Pozione Guaritrice	60	60	90	90	120
Pozione Guaritrice Maggiore	80	80	120	120	160
Pozione Guaritrice Completa	100	100	150	150	200

Pozioni del Mana

	Barbaro	Amazzone	Paladino	Necromante	Incantatrice
Pozione Minore del Mana	20	30	30	40	40
Pozione Leggera del Mana	40	60	60	80	80
Pozione del Mana	60	90	90	120	120
Pozione Maggiore del Mana	80	120	120	160	160
Pozione Completa del Mana	100	150	150	200	200

Pozioni della Giovinezza

Le pozioni della Giovinezza vengono utilizzate come le precedenti, ma hanno la differenza di curare in modo istantaneo sia Vita sia Mana. Tenetene un paio per i momenti disperati in cui avrete bisogno di cure immediate.

Pozione della Giovinezza - Cura il 35% di Vita e Mana Rigenera Istantaneamente Vita e Mana

Pozione della Giovinezza Completa - Cura il 100% di Vita e Mana Rigenera Istantaneamente Vita e Mana

Altre Pozioni

Antidoto : Questa pozione cura il veleno istantaneamente.

Pozione del Disgelo : Questa pozione cura istantaneamente dal danno da freddo. Molto utili contro i mostri che utilizzano danno da freddo. Possono essere comprate dai vari Vendor.

Pozione del Vigore : Questa pozione rigenera istantaneamente il 100% di Vigore. Diventa molto utile averne una piccola scorta nei momenti di bisogno, soprattutto quando dovere andare a recuperare il vostro corpo e diventa necessario fuggire dai mostri.

Pozioni da Lancio

Le pozioni da Lancio vengono usate come una semplice arma da lancio. Quando avete finito tutte le pozioni, il vostro personaggio userà l'arma che avevate in mano precedentemente, ovviamente se essa si trova ancora nel vostro inventario. Come tutti i danni elementali, possono tornare utili nei primissimi livelli del gioco, ma risultano inefficaci a partire dai livelli medio-alti.

Pozione Irritante : Questa pozione causa danno da veleno ad ogni nemico entro un determinato raggio di azione. Danno da Lancio: 75

Pozione di Gas Rancido : Questa pozione colpisce una area molto più ampia della precedente e dura un considerevole spazio di tempo. Danno da Lancio: 168

Pozione Soffocante : Niente di nuovo dalle precedenti. Danno da Lancio: 28

Pozione Esplosiva : Questa pozione causa una piccola esplosione entro un determinato raggio di azione. Danno da Lancio: 6-8

Pozione Fulminante : Danno da Lancio: 3-5

Pozione d'Olio : Questa pozione causa un'esplosione e aggiunge danno da fuoco. Danno da Lancio: 9-10